



SPORT PER TUTTI : AVVENTURE E SFIDE DILETTANTISTICHE.

In occasione della Giornata Mondiale dello Sport, il Centro Sportivo 59 Sport Village, in collaborazione con l' A.S.D Siracusa Project Icarus e la Piscina Io Club, vuole presentare un progetto educativo innovativo che mira a promuovere l' inclusione sociale e il benessere attraverso l'attività sportiva. L'obiettivo di questo progetto è quello di ispirare e coinvolgere i giovani attraverso lo sport, incoraggiando la partecipazione di tutti, indipendentemente dalle capacità fisiche. Il nostro centro sportivo è progettato e attrezzato per accogliere e supportare le esigenze specifiche dei disabili, offrendo e garantendo accesso facilitato, servizi igienici accessibili, spazi dedicati e personale qualificato per fornire assistenza e supporto personalizzato, garantendo un ambiente inclusivo e accogliente per tutti gli studenti.

Lo sport non è solo una forma di esercizio fisico, ma anche uno strumento potente per la crescita personale, lo sviluppo sociale e la coesione comunitaria. Tuttavia, molte persone, specialmente i giovani, possono sentirsi esclusi o non rappresentati nell'ambiente sportivo tradizionale. Il nostro progetto si propone di affrontare questa sfida, creando un ambiente inclusivo in cui tutti possano partecipare e prosperare.

Gli obiettivi del progetto sono molteplici:

- **Formazione dei valori:** Utilizzare lo sport come veicolo per insegnare valori come il fair play, il rispetto per gli altri, la lealtà, il lavoro di squadra e l'impegno, che sono trasferibili anche al di fuori del campo sportivo.
- **Sviluppo delle capacità motorie:** Favorire lo sviluppo delle abilità motorie fondamentali come corsa, salti, lanci e coordinazione, che sono essenziali per la crescita e lo sviluppo fisico dei giovani.
- **Promozione della salute:** Insegnare agli studenti l'importanza dell'attività fisica per il benessere fisico e mentale, incoraggiandoli a adottare uno stile di vita attivo e sano.
- **Inclusione e Integrazione:** Promuovere l'inclusione sociale e l'integrazione attraverso l'attività fisica, offrendo opportunità di partecipazione a tutti gli studenti, indipendentemente dal livello di abilità, genere, etnia o background socio-economico.
- **Sviluppo Sociale ed Emotivo:** Favorire lo sviluppo delle competenze sociali ed emotive degli studenti attraverso l'interazione con i compagni di squadra, la gestione delle emozioni durante la competizione e la capacità di affrontare le sfide con resilienza.
- **Crescita Personale:** Aiutare gli studenti a sviluppare fiducia in se stessi, autostima e senso di realizzazione personale attraverso il raggiungimento degli obiettivi sportivi e il superamento delle sfide.
- **Prevenzione del Comportamento a Rischio:** Offrire agli studenti alternative positive e costruttive al tempo libero, riducendo il rischio di coinvolgimento in comportamenti dannosi o a rischio.

- Cooperazione con la Comunità Collaborare con le famiglie, le scuole e le istituzioni locali per creare un ambiente favorevole alla pratica sportiva e promuovere una cultura dell'attività fisica nella comunità.
- Sviluppo del talento Sportivo: Identificare e coltivare il talento sportivo dei giovani studenti attraverso programmi di sviluppo e opportunità di formazione specializzata.
- Divertimento, Apprendimento e Crescita: Infondere negli studenti l'amore e la passione per lo sport, facendo in modo che l'esperienza sia divertente, stimolante e gratificante.

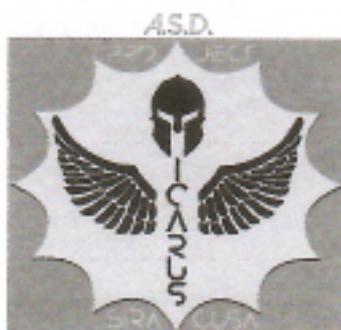
In conclusione, lo sport ha il potere di trasformare vite e comunità. Con il nostro progetto, vogliamo rendere lo sport accessibile a tutti e utilizzarlo come catalizzatore per il cambiamento sociale positivo. Siamo entusiasti di poter collaborare con voi per realizzare questo obiettivo, sperando di creare un futuro più sano, più inclusivo e più attivo per tutti.

SCHEDA DI PROGETTO

PIANIFICAZIONE DIDATTICA

ANNO 2023 / 2024

Denominazione Progetto:



**SPORT PER TUTTI :
Avventure e Sfide Dilettantistiche!**

Responsabile Progetto:

Dott.ssa Maria Carmela LUCIANO

1. DESCRIZIONE DEL PROGETTO

1.1 DESTINATARI DEL PROGETTO

- Alunni scuola primaria
- Alunni scuola secondaria di primo grado
- Alunni scuola secondaria di secondo grado

Classe/i coinvolte:

- Classi terze, quarte e quinte della scuola primaria
- Classi prime, seconde e terze della scuola secondaria di primo grado
- Tutte le classi dell'istituto secondario di secondo grado

Numero degli alunni partecipanti:

1.2 OBIETTIVI

- **Formazione dei valori:** Utilizzare lo sport come veicolo per insegnare valori come il fair play, il rispetto per gli altri, la lealtà, il lavoro di squadra e l'impegno, che sono trasferibili anche al di fuori del campo sportivo.
- **Sviluppo delle capacità motorie:** Favorire lo sviluppo delle abilità motorie fondamentali come corsa, salti, lanci e coordinazione, che sono essenziali per la crescita e lo sviluppo fisico dei giovani.
- **Promozione della salute:** Insegnare agli studenti l'importanza dell'attività fisica per il benessere fisico e mentale, incoraggiandoli a adottare uno stile di vita attivo e sano.
- **Inclusione e Integrazione:** Promuovere l'inclusione sociale e l'integrazione attraverso l'attività fisica, offrendo opportunità di partecipazione a tutti gli studenti, indipendentemente dal livello di abilità, genere, etnia o background socio-economico.
- **Sviluppo Sociale ed Emotivo:** Favorire lo sviluppo delle competenze sociali ed emotive degli studenti attraverso l'interazione con i compagni di squadra, la gestione delle emozioni durante la competizione e la capacità di affrontare le sfide con resilienza.
- **Crescita Personale:** Aiutare gli studenti a sviluppare fiducia in se stessi, autostima e senso di realizzazione personale attraverso il raggiungimento degli obiettivi sportivi e il superamento delle sfide.
- **Prevenzione del Comportamento a Rischio:** Offrire agli studenti alternative positive e costruttive al tempo libero, riducendo il rischio di coinvolgimento in comportamenti dannosi o a rischio.

- *Cooperazione con la Comunità:* Collaborazione con le famiglie, le scuole e le istituzioni locali per creare un ambiente favorevole alla pratica sportiva e promuovere una cultura dell'attività fisica nella comunità.
- *Sviluppo del talento Sportivo:* Identificare e coltivare il talento sportivo dei giovani studenti attraverso programmi di sviluppo e opportunità di formazione specializzata.
- *Divertimento, Apprendimento e Crescita:* Infondere negli studenti l'amore e la passione per lo sport, facendo in modo che l'esperienza sia divertente, stimolante e gratificante.

1.3 ABSTRACT DA INSERIRE NEL PIANO DELL'OFFERTA FORMATIVA

- Il presente abstract introduce l'inclusione di staffette di nuoto nel piano dell'offerta formativa, offrendo un'opportunità per gli studenti di sviluppare competenze acquatiche, migliorare la salute e promuovere il benessere fisico. Le staffette di nuoto saranno strutturate come una serie di sessioni pratiche, durante le quali gli studenti saranno divisi in squadre e parteciperanno a varie attività acquatiche, come nuotare a stile libero, dorso, rana e farfalla, nonché praticare tecniche di rilassamento e respirazione in acqua. Le metodologie di svolgimento si baseranno sull'apprendimento esperienziale e partecipativo, incoraggiando gli studenti a impegnarsi attivamente nelle attività acquatiche e a sperimentare personalmente i benefici del nuoto per la salute fisica e mentale. Gli istruttori, altamente qualificati, del CENTRO SPORTIVO 59 SPORT VILLAGE, saranno monitorati dal responsabile tecnico della piscina "IO CLUB", Giovanni Castorina che fornirà istruzioni dettagliate, feedback personalizzati e supporto individuale per garantire il progresso e la sicurezza degli studenti durante le attività. Gli studenti avranno l'opportunità di migliorare le proprie abilità acquatiche, aumentare la fiducia in sé stessi e sviluppare un' apprezzamento per lo stile di vita attivo e salutare. Inoltre, tali attività promuoveranno il senso di appartenenza e il lavoro di squadra, incoraggiando la cooperazione e la socializzazione tra i partecipanti. L'integrazione delle staffette di nuoto nel piano dell'offerta formativa offre un'esperienza educativa unica che va oltre il semplice apprendimento tecnico, incoraggiando lo sviluppo integrale degli studenti e promuovendo uno stile di vita attivo e sano fin dalla giovane età.

- L'inclusione di Spartan Kids nel piano dell'offerta formativa rappresenta un'opportunità unica per gli studenti di sviluppare competenze fisiche, mentali e sociali attraverso un approccio dinamico e coinvolgente. Spartan Kids è un programma progettato per introdurre gli studenti a sfide fisiche e mentali ispirate agli allenamenti Spartan Race, adattate alla loro età e livello di abilità. Le attività includono corsa, arrampicata, superamento di ostacoli e attività di team building, tutte finalizzate a promuovere la fiducia in sé stessi, la resilienza e il senso di realizzazione personale. Le metodologie di svolgimento si basano sull'apprendimento esperienziale e sull'approccio hands-on, incoraggiando gli studenti a superare le proprie sfide personali e a lavorare insieme per raggiungere gli obiettivi comuni. Gli istruttori altamente qualificati del CENTRO SPORTIVO 50 SPORT VILLAGE, saranno monitorati dal responsabile tecnico dell' A.S.D. SIRACUSA PROJECT ICARUS,

Sebastiano Antonio Pizzo che fornirà supporto individuale e guida durante le attività, incoraggiando gli studenti a superare i propri limiti in un ambiente sicuro e stimolante. Attraverso Spartan Kids, gli studenti avranno l'opportunità di sviluppare abilità fisiche, mentali e sociali cruciali, come la resistenza, la perseveranza, il problem solving e il lavoro di squadra. Inoltre, tali attività promuoveranno la consapevolezza del proprio corpo e della propria salute, incoraggiando uno stile di vita attivo e sano fin dalla giovane età. L'integrazione di Spartan Kids nel piano dell'offerta formativa offre un'esperienza educativa unica che va oltre il semplice apprendimento accademico, preparando gli studenti per affrontare sfide reali e promuovendo lo sviluppo integrale delle loro potenzialità.

1.4 TEMPI DEL PROGETTO

Durata: dalle ore 9:00 alle ore 13:00

Periodo di svolgimento: dal 08/04/2024 al 10/04/2024

- 08/04/2024 per le classi terze, quarte e quinte della scuola primaria.
- 09/04/2024 per le classi prime, seconde e terze della scuola secondaria di primo grado.
- 10/04/2024 per tutte le classi dell' istituto secondario di secondo grado.

Collocazione oraria: in orario scolastico

1.5 SPAZI DEL PROGETTO

Spazi esterni alla scuola:

CENTRO SPORTIVO SIRACUSA – 59 SPORT VILLAGE - Via per Florida, 59, 96100, Siracusa (SR).

1.6 COSTI DEL PROGETTO:

Gli studenti che vorranno partecipare all' evento dovranno versare un contributo pari a euro 2,50.

1.7 MONITORAGGIO-VERIFICA-VALUTAZIONE

- Durante ogni sessione di staffette di nuoto, istruttori qualificati monitoreranno costantemente il comportamento degli studenti in acqua, valutando il loro livello di abilità, il rispetto delle regole di sicurezza e il coinvolgimento nell'attività. Saranno pianificate sessioni di verifica delle competenze acquisite dagli studenti. Queste potrebbero includere test di nuoto per valutare le abilità tecniche e cronometrare le prestazioni individuali e di squadra. Al termine di ciascun ciclo di staffette di nuoto, sarà condotta una valutazione completa del progresso degli studenti. Questa valutazione terrà conto del miglioramento delle abilità di nuoto, della partecipazione attiva degli studenti e del loro rispetto delle regole di sicurezza.

- Durante ogni sessione di Spartan Kids, gli istruttori monitoreranno costantemente il coinvolgimento e le prestazioni dei partecipanti, osservando il loro livello di partecipazione, il superamento degli ostacoli e l'interazione con gli altri membri del gruppo. saranno organizzate sessioni di verifica delle abilità acquisite

dagli studenti durante le attività di Spartan Kids. Queste verifiche potrebbero includere prove pratiche per valutare le abilità motorie, la resistenza e la capacità di superare gli ostacoli. Al termine di ciascun ciclo di Spartan Kids, sarà condotta una valutazione complessiva del progresso degli studenti. Questa valutazione terrà conto del miglioramento delle abilità fisiche e cognitive, dell'aumento della fiducia in sé stessi e del grado di partecipazione attiva durante le attività.

1.8 DOCUMENTAZIONE FINALE:

Il progetto educativo offre agli studenti un'opportunità unica di sviluppo fisico, mentale e sociale attraverso attività ludiche e stimolanti. L'impegno e la partecipazione attiva degli studenti durante le attività testimonieranno il successo del progetto nel raggiungere gli obiettivi prefissati.